

Lekce: **Praktické využití programu Malování**

Doporučený ročník: osmý

Časová dotace: dvě vyučovací hodiny

Cíl: Zvládnout vytvořit „Pexeso“ pomocí aplikace Malování a textového editoru.

Pomůcky a potřeby: PC s programem Malování (součást příslušenství – OP Windows XP), textový editor

Metodický postup

1) Seznámení s cílem hodiny

2) Zadání úkolu a motivace

a) Motivace - Tvorba tematického pexesa pro jazykové vyučování nebo vytvoření pexesa pro mladší spolužáky. Ukázka různých pexesových karet.

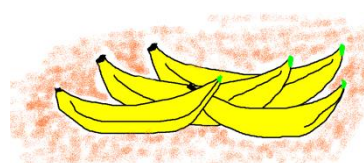
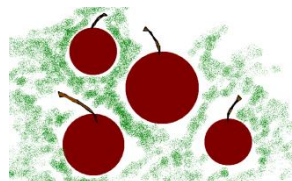
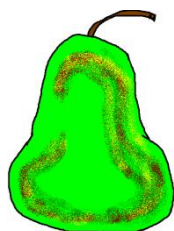
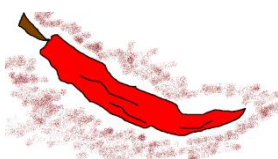
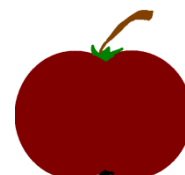
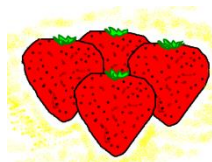
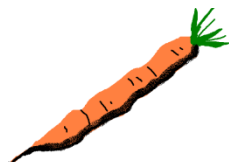
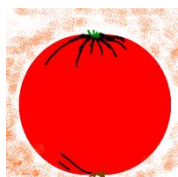
Motivační diskuze, učitel klade žákům otázky:

- Hrajete nebo hráli jste někdy pexeso?
- Umíš vysvětlit pravidla hry?
- Jak hrací karty pexesa vypadají?

b) Seznámení s postupem práce a výběr témat (témata např. – potraviny, ovoce, zelenina; nábytek, oblečení, vlajky, škola, roční téma, dopravní prostředky, barvy, hračky). Úkolem je vytvořit tematické pexeso s 20 hracími kartami.

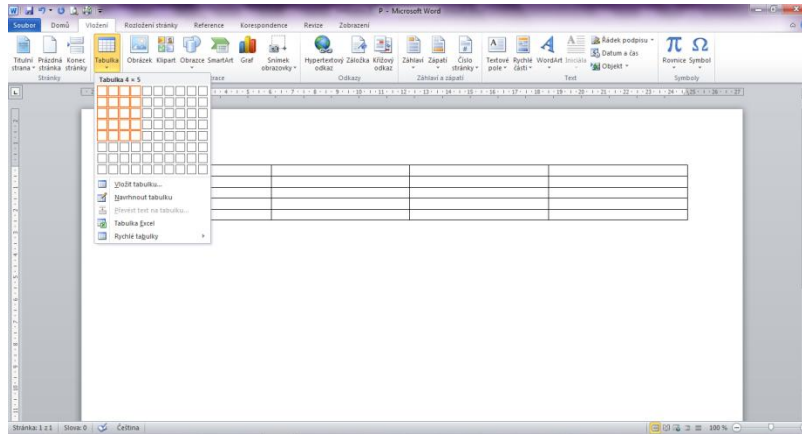
3) Tvorba obrázků v programu Malování

Pomocí programu Malování vytvořit deset obrázků. Obrázky si pojmenovat a uložit do nově vytvořené složky.

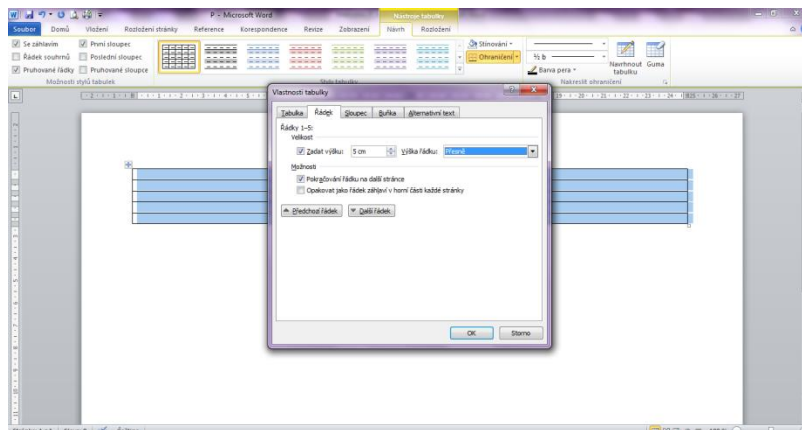


4) Vytvoření pexesových karet

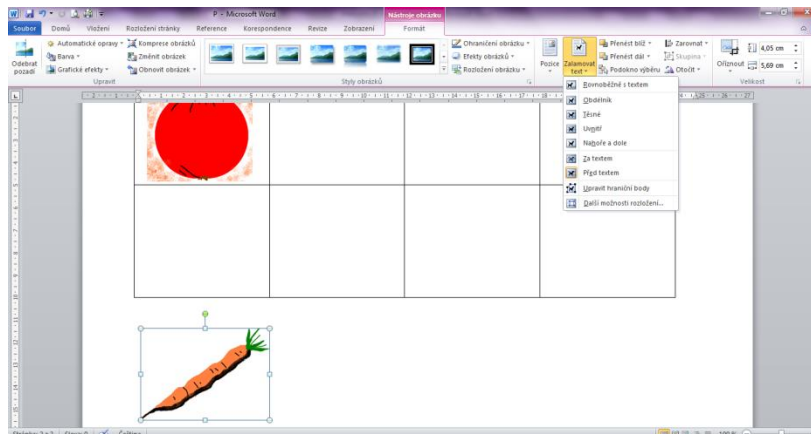
Žáci si vytvoří nový textový dokument. Upraví rozložení dokumentu na šířku (záložka rozložení stránky) ⇒ orientace ⇒ na šířku a vloží tabulku 4 x 5 buněk.



Tabulku je nutné upravit tak, aby byly všechny buňky stejně velké. Ve vlastnostech tabulky nastavit přesně výšku řádku a šířku sloupce.



Po úpravě tabulky je možné vkládat obrázky. Obrázky se vkládají dolů pod tabulku, zformátují před text, zmenší a přesunou do buněk. V případě jazykového pexesa se do druhé párové buňky napíše název obrázku, název si žáci mohou vyhledat na internetu v překladači.



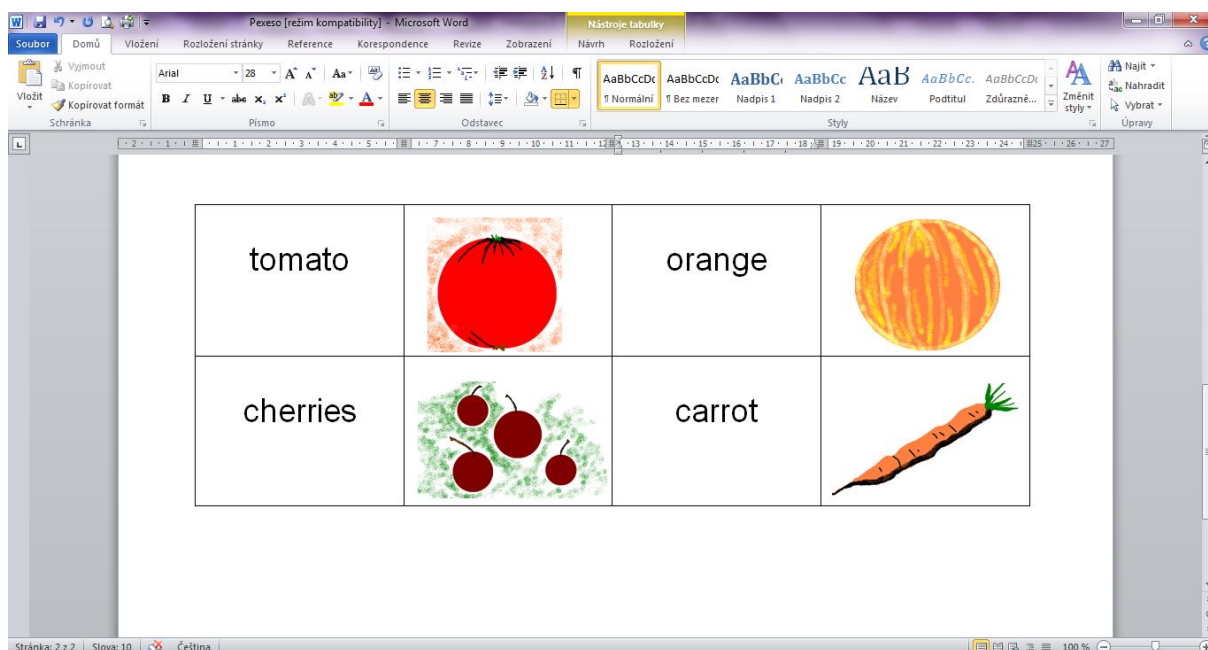
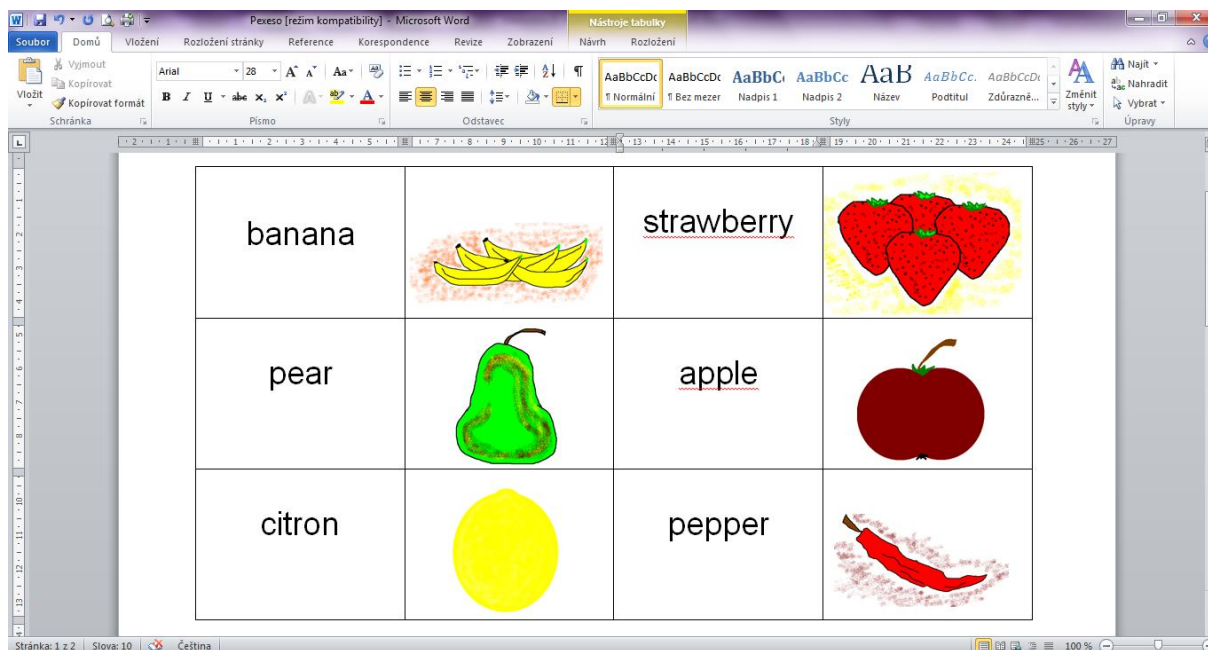
Hotové pexeso se vytiskne na čtvrtky na barevné tiskárně a rozstříhá.

5) Diskuze, společná kontrola

Společně prohlédnutí vzniklých pexes, vzájemné hodnocení. (Případně si vyzkoušet hru).

6) Shrnutí, závěr

Ukázka pexes





evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE

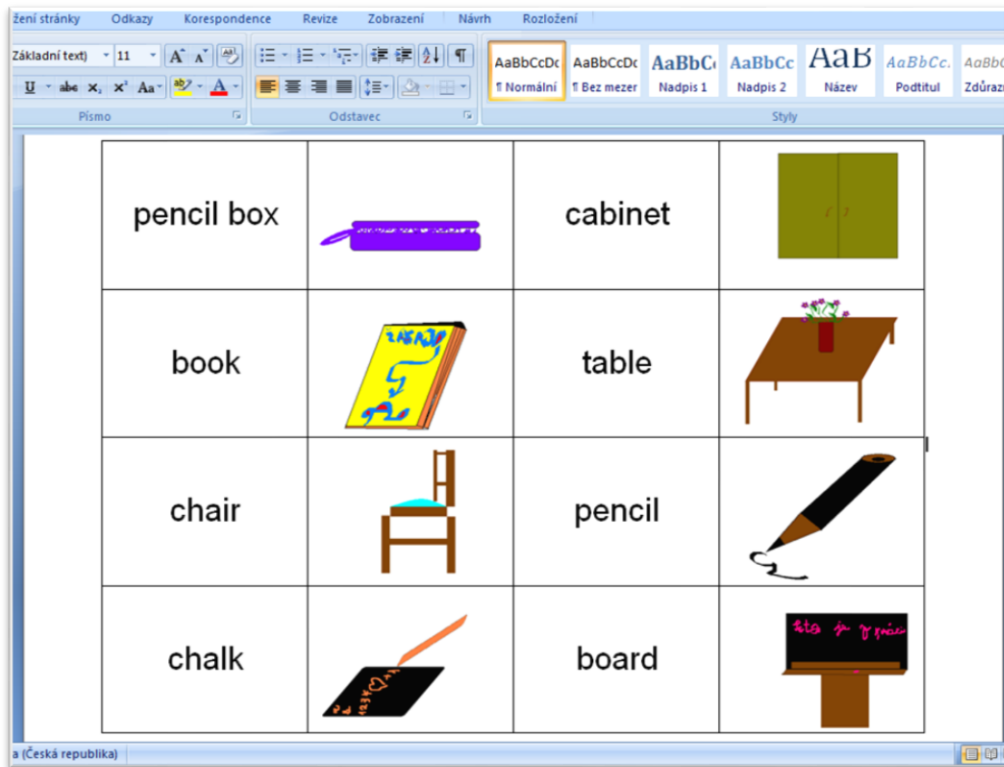


MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Autor pexesa: Jan Horváth